

như khi trở về, nếu để cho đội hay dàn bị đứt khúc hay có người bị té thì xem như bị loại. Đội nào về cuối, bắt một bài hát mừng đội thắng.

**Biến cải cho trò chơi thêm khó:**

1. Cả đội bị mất chỉ trừ em đứng giữa lo hướng dẫn toàn đội tiến về mục tiêu. Đàn/đội nào có em dẫm vào vạch mốc, xem như phạm luật, bị loại.
2. Cả đội bị mất trừ em đứng giữa, đi thụt lùi về đường biên cuối phòng có đặt khăn quàng. Khi gần đến nơi, em đứng giữa điều khiển cả đội xoay lại để em ấy cắn lấy khăn quàng; xong cả đội lại đi thụt lùi trở về đằng sau đường biên xuất phát mà không bị đứt khúc hay dẫm chân lên đường vạch.



## 6. THI VẼ MÒ

S - T - K - H - N - TP - NT

1. Mục đích: - tập vẽ mò nhanh  
- luyện sáng kiến đáp ứng nhanh  
- tạo vui thích cá nhân và tập thể
2. Số người chơi: Cả bầy hay cả đoàn, lớn nhỏ đều chơi được.
3. Vật dụng: Mỗi người một tờ giấy trắng vở học trò, một bút chì hay bút bi.
4. Chỗ chơi: Trong phòng hay ngoài trời mát, êm ả.
5. Cách chơi: Các em ngồi vòng tròn. Mỗi em ghi tên của mình và của đội lên góc tờ giấy, đặt tờ giấy lên vở hay tấm bìa cứng (writing pad) rồi đặt lên đỉnh đầu. Theo lệnh của Trưởng, mỗi em bắt đầu vẽ theo chủ đề của Trưởng đưa ra như vòng tròn, hình vuông, mặt trời, mặt trăng, cây tùng, con thỏ, con heo v.v. Vẽ xong xuôi mới lấy xuống khỏi đầu và một khi đã lấy xuống rồi thì không thêm bớt gì nữa - nghĩa là việc vẽ đã chấm dứt.  
Các em trưng ra trước mặt tác phẩm của mình cho mọi người xem và thưởng thức tài nghệ lắm khi rất đặc biệt và bất ngờ thú vị.