

- (c) Cũng theo cách chơi này, chuyển nội dung sang tìm hiểu tên sông, tên núi, tên hồ, động hoặc tên thú rừng, tên hải sản, thổ sản, cây trái của mỗi vùng hay cả nước v.v...
- (d) Có thể mở rộng thêm phạm vi của trò chơi để trắc nghiệm sự hiểu biết của các em về địa lý thế giới, tên các quốc gia, các thủ đô, các quốc gia thành viên Liên Hiệp Quốc, khối Thịnh Vượng Chung, ASEAN, APEC, NAFTA, v.v...các tổ chức của Liên Hiệp Quốc, tên các lãnh tụ quốc gia và thế giới v.v...
- (e) Muốn đạt kết quả tốt Trưởng nên loan báo nội dung trò chơi một hai tuần lễ trước để các em tìm hiểu, học hỏi ở sách vở hay phụ huynh và như thế là chúng ta đã đạt được mục tiêu giáo dục.

11. THẾ CHÂN

S - T - M - TP - NT

1. Mục đích: - luyện nhanh nhẹn, bền sức.
- tạo vui thích, làm nóng máy trước khi vào sinh hoạt chính.
2. Số người chơi: Cả bầy hay đoàn (12 - 32).
3. Chỗ chơi: Trong phòng hay ngoài trời.
4. Vật liệu: Không
5. Cách chơi: Ở trong phòng, các em hoặc đứng hoặc ngồi trên ghế được xếp thành vòng tròn đường kính từ 5 đến 8 mét. Ở ngoài trời thì các em hoặc đứng hoặc ngồi xếp bàn, vòng tròn đường kính rộng hơn chút đỉnh. Tất cả các em tham dự đều đếm số kể cả em ra đứng ở giữa vòng. Nếu mọi người đều biết và thuộc tên nhau thì chỉ gọi tên là được.
Em ở giữa vòng kêu to lên hai con số, ví dụ 7 và 15; tức thì hai em mang số 7 và 15 phải nhanh chóng đổi chỗ cho nhau trong khi em ở giữa cũng phải nhanh chân để chiếm một trong hai chỗ đang bị bỏ trống. Nếu em đứng giữa chiếm được chỗ trống của em số 7 thì em ấy mất chỗ phải vào trong thay thế, tiếp tục cuộc chơi. Nếu em đứng giữa vòng chạy chậm và không kịp thời chiếm được một ghế trống nào hết thì em ấy phải tiếp tục gọi hai số hay hai tên cho đến khi có người vào thay thế.

Chú ý:

- (1) Phải kêu rõ tên hay rõ số để khỏi gây lúng củng kẻ chạy người không.
- (2) Người kêu tên phải luôn luôn đứng ở tâm điểm của vòng tròn, không đi sát ra ngoài vòng để dễ chiếm chỗ.
- (3) Phải kêu nhanh tên hay số để có sự hoán đổi liền liền thì trò chơi mới vui.