

20. KIỆU QUANG TRUNG

T- K - M - NT

1. Mục đích: - luyện ghép nút tháp chéo và tháp thẳng, khéo và nhanh tay.
- luyện tinh thần đồng đội, thể lực, bền sức.
- gợi nhớ lịch sử quốc gia chống ngoại xâm, nhớ cội nguồn dân tộc.
2. Số người chơi: Mỗi kiệu gồm 4 người, ba người khiêng và một người ngồi trên kiệu.
3. Vật liệu: 3 gậy HD dài 1mét 6 ; cờ đội ; 3 đoạn dây dài 1m5.
4. Chỗ chơi: Ngoài trời, đất rộng, bằng phẳng, không có chướng ngại..
5. Cách chơi: Từng nhóm 4 em với đầy đủ gậy, dây, đứng dàn ra trên đường biên khởi hành. Trưởng dẫn chơi bắt đầu câu chuyện: *“Năm 1789, 30 vạn quân Thanh lấy cớ phò Lê diệt Trịnh, đã tràn sang xâm chiếm nước ta, chiếm cứ Thăng Long và các đồn ngoại vi như Đống Đa, Hà Hồi, Ngọc Hồi. Vua Quang Trung lúc ấy đang ở Phú Xuân được tin cấp báo đã thực hiện một cuộc hành binh thần tốc ra cứu Bắc Hà, chống quân Thanh xâm lược. Ngài đã ra lệnh làm kiệu để có thể chuyển quân nhanh chóng ra Bắc đánh giặc - ai cũng phải gánh kiệu và ai cũng được ngồi kiệu để dưỡng sức. Nhờ sáng kiến độc đáo này mà Đại đế Quang Trung đã bắt sống quân Thanh ở gò Đống Đa tạo nên chiến thắng lịch sử vào ngày mùng 5 Tết. Bây giờ chúng ta noi gương Ngài làm chiếc kiệu Quang Trung và thi đua chuyển quân nhanh như Ngài để nhớ tới sự kiện lịch sử oai hùng này “.*

Cũng như trò chơi xe La-Mã, trò thi đua này chia làm hai đợt. Đợt nhất là làm kiệu, đợt hai là khiêng kiệu chạy đến đích. Đợt nhất: Sau lệnh của Trưởng từng nhóm 4 em kết 3 gậy HD thành một hình tam giác và phải tính toán làm sao để cho hình tam giác nhỏ ở giữa vừa làm bộ ngồi cho một em thứ tư lên ngồi và cầm cờ đội; ba góc kia vừa vịn để lên vai ba người khiêng. Toán nào làm xong trước hô to tiếng kêu đội để được các trưởng chấm thi cho điểm theo các tiêu chuẩn như là trò chơi xe La-Mã vậy (đẹp, chắc chắn, dấu mối khéo và làm mau nhất). Sang đợt hai, các chiếc kiệu dàn hàng ngang ở đường biên khởi hành và khi nghe tiếng còi khởi cuộc thì một em lên ngồi trên kiệu cầm cờ đội, còn ba em kia khiêng người thứ tư chạy về đích, nhưng cứ tính 50 bước HD thì dừng kiệu lại cho một người khác lên thay để thực hiện chiến thuật của nhà vua là ai cũng phải khiêng và ai cũng được ngồi. Tổng cộng 200 bước HD. Kiệu nào về trước thắng cuộc và toàn thể làm tiếng reo:”Đống Đa, chiến thắng, Đống Đa, chiến thắng, Đống Đa, chiến thắng” (ba lần) để kết thúc cuộc thi đua.

Chú ý: 1. Cần kiểm tra kỹ lưỡng các gậy cho khỏi bị gãy dễ gây nguy hiểm.

2. Đây là một trò chơi mạnh và mất nhiều thời gian, nên được xem là một hoạt động chính trong buổi sinh hoạt đoàn.