

27. VÀO LÒN RA CÚI

S-T- M- TP – NT

1. Số người chơi: 15- 40.
2. Chỗ chơi: Trong phòng rộng hay ngoài trời, đất đai bằng phẳng, dài từ 10 đến 20 mét.
3. Vật liệu: Không
4. Cách chơi : Chọn 7 em đứng theo hình số 8, hai chân giăng ra; những em còn lại chia làm hai phe bằng nhau. Mỗi phe đứng mỗi đầu đường chơi.
Sau tiếng còi khởi cuộc, hai em đứng đầu hàng trong mỗi đội chạy theo hình số 8 bắt đầu chạy về tay mặt; ví dụ em ở B chạy từ 1, 2, 3, 4, 5, 4, 3, 7 và trở về 1. Khi đến chỗ các em đứng phải cúi xuống mà lòn qua giữa hai chân, rồi chạy về chỗ cũ, đập vào tay em thứ hai để em nẩy tiếp tục chạy. Phe nào chạy xong trước thắng cuộc.
Chơi sai: Chưa bị đập vào tay mà đã chạy.
Bỏ băng một vài nơi không lòn qua.

28. THỎ CHẠY THI

S- T- M - TP – NT

1. Số người chơi: 20 - 40.
2. Chỗ chơi: Trong phòng rộng hay ngoài trời, đất đai bằng phẳng.
3. Vật liệu: Không
4. Cách chơi: Chia đoàn ra nhiều đội. Mỗi đội đứng hàng đôi. Cả đoàn sắp thành một vòng tròn, vòng trong làm thỏ ngồi chờ hổ, xây mặt vào trong; vòng ngoài đứng hai chân giăng ra làm hang thỏ. Nghe lệnh của Trưởng, các con thỏ xây mặt ra ngoài lòn giữa hai chân của bạn để thoát ra rồi đứng dậy chạy quanh một vòng (tất cả chạy theo một chiều nhất định trước). Hết vòng lại chui vào hang cũ. Ai vào chỗ cũ trước nhất được một điểm cho đội. Đổi vòng trong ra ngoài và tiếp tục chơi, cứ chạy xong một lần lại đổi vòng trong ra ngoài, và vòng ngoài vào trong. Sau 10 lần chạy, đội nào nhiều điểm nhất thắng cuộc.
Chơi sai: Chạy lộn ngược chiều đã định
Quên lộn ra hoặc vào hang.