

đứng bên phải nhận được tín hiệu thế nào thì đánh lại cho người bạn kế tiếp thế ấy. Kết quả sau cùng sẽ rất ngộ nghĩnh và gây vui cho cả đoàn. Chơi nhiều lần quen đi, kết quả có thể đạt được chính xác rất đáng kinh ngạc. Khi đã chơi quen thì tăng độ khó lên bằng cách đánh một cụm từ ngắn thay vì một chữ. Ví dụ: MAU LÊN.

Chơi trong đàn hay đội sau một trò chơi mạnh.

62. GIẶC ĐẦU GỐI

S - T - N - TP - NT

1. Số người chơi: 2 sắp lên. 20-40.
2. Chỗ chơi: Trong phòng hay ngoài trời.
3. Vật liệu: Không.
4. Cách chơi: Sau lệnh của Trưởng, mỗi người vừa lo giữ đầu gối của mình, vừa tìm cách rời đầu gối của bạn. Mỗi lần đập trúng đầu gối bạn được một điểm. Ai đủ 3 điểm thắng cuộc.

63. OÁNH - TÙ - TÌ

S - T - N - TP - NT

1. Số người chơi: 6-40.
2. Chỗ chơi: Trong phòng hay ngoài trời.
3. Vật liệu: 3 tấm bìa; tấm 1 vẽ tờ giấy; tấm 2 vẽ cái búa; tấm 3 vẽ cái kéo.
4. Cách chơi: Cả đoàn chia làm hai phe bằng nhau. Mỗi phe sắp hàng đứng ở một đầu sân sau đường biên làm giới hạn. Hai phe đối diện nhau và đếm số, mỗi em có một số. Ngay chính giữa hai phe đặt ba tấm bìa với hình vẽ úp sấp. Trưởng gọi một con số; ví dụ số 5, tức thì hai em mang số 5 của hai phe chạy ra giữa và mỗi em bốc lấy một tấm bìa.

Nếu một em lật được hình vẽ tờ giấy và em kia lật trúng cái kéo thì em thứ nhất phải nhanh chân chạy về phe mình trước khi bị em thứ hai đánh trúng vì cái kéo cắt được tờ giấy.

Nếu một em lật được cái búa và em kia lật được tờ giấy thì em lật trúng cái búa phải chạy vì tờ giấy có thể gói được cái búa.

Nếu chạy về chỗ mình mà thoát được không bị bắt dính thì trong phe được một điểm, nếu bị bắt thì phe kia được một điểm.

Phe nào đạt được 15 điểm trước, thắng cuộc. Phe thua công phe thắng chạy hai vòng từ bên này sang bên kia rồi ngược lại là xong việc.